



## PHOTOS



## CARACTÉRISTIQUES

**Poids :** ± 29g

**Taille :** 62mm (longueur) x 27mm (largeur) x 25mm (hauteur)

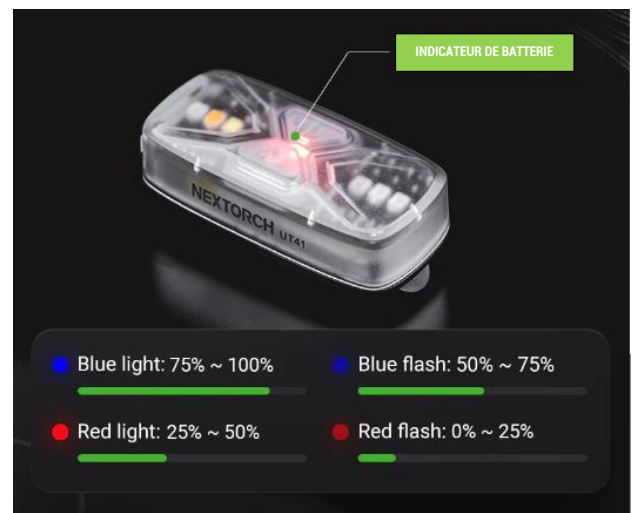
**Résistance aux impacts :** 2m

**Étanchéité :** IPX8 (2m)

**Batterie :** 500 mAh

**Source de lumière :** Blanc / Rouge / Bleu / Vert / Jaune / IR

- 13 modes, omnidirectionnelle
- Peut se monter sur des équipements tactiques
- Temps de charge complète : env. 2h
- Indicateur de batterie : s'allume 2sec en allumant/éteignant la lampe
- Compacte et légère
- Deux interrupteurs :
  - **ON/OFF** : Appuyer sur le bouton pour allumer, et rester enfoncé 3sec pour l'éteindre
  - **MODE** : Appuyer sur le bouton MODE pour allumer, appuyer une nouvelle fois pendant pour changer de mode (Flash -> OFF -> ON)





- **LUMIÈRE** : Appuyer sur le bouton SOURCE pour choisir la lumière (Rouge -> Bleu -> Jaune -> Verte -> IR -> Flash Rouge/Bleu)
- **MÉMOIRE** : Lorsque la lampe est réactivée, la lumière se positionne automatiquement sur la dernière mémorisée
- Utilisation : Patrouilles de nuit, identifications de groupes, recherche et sauvetage, opérations en zone aquatique, etc...
- IFF (Identification Friend or Foe) : conçus pour prévenir les incidents de tir ami militaire, détecter les incursions potentielles d'adversaires, soutenir la prise de décision opérationnelle et réduire les pertes dans les airs, sur terre et en mer

**Compatible avec :**

- Systèmes MOLLE
- Casques avec rail Picatinny

**Livrée avec câble**

	Puissance	Autonomie	
		Normal	Flash
Lumière ROUGE	3 lm	18h	90h
Lumière BLEUE	2 lm	16h	86h
Lumière JAUNE	9 lm	20h	113h
Lumière VERTE	12 lm	18h	95h
Lumière BLANCHE	20 lm	12h	62h
IR	850 nm	13h	75h
Flash Rouge/Bleu	-	-	56h

